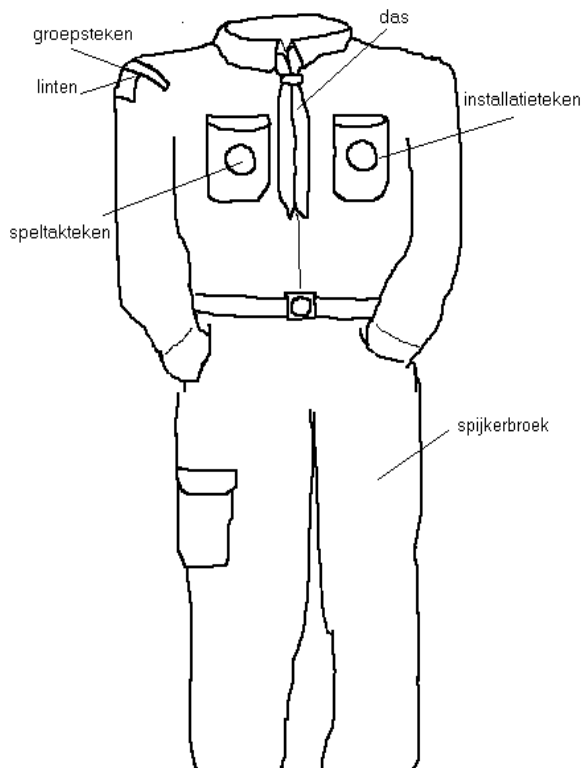


# Installatie



## Den Haag

Website <http://denhaag.scouting.nl/static/regio/scoutshop.html>

Waldeck Pyramontkade 904  
Telefoon 070 - 3106454

## Openingstijden

woensdag van 13.30 tot 17.00 uur  
donderdag van 19.00 tot 21.00 uur  
zaterdag van 09.00 tot 12.00 uur

## Bijzonderheden

Pinautomaat aanwezig.

## Bijzonderheden

Pinautomaat aanwezig.  
Voldoende gratis parkeerterrein.  
Mailadres  
[scoutshopdenhaag@scouting.nl](mailto:scoutshopdenhaag@scouting.nl)

## Uniform:

- Spijkerbroek
- Blauwe scoutingblouse
- Insigne: wit met lelie van scouting
- Insigne: speltakten dolfinen
- Blauwe dolfinenpet
  
- Een groepsdas, dasriem en naambandje zijn bij de groep verkrijgbaar en deze zullen wij bestellen. De kosten hiervoor bedragen **€ 8,50, wilt u die zaterdag meenemen.**

## Satoko Kitahara T-shirts en Truien te koop!!!

Dit is een aanvulling op het uniform, en geen verplichte aanschaf.

Heb je interesse informeer dan bij de leiding van de speltak.

Maten:

128, 140, 152, S, M, L, XL

## SVP contant betalen



**Heb jij hem al?**

Leidschendam

Onderwerp: installatie

Geachte ouder / verzorger,

Zoals u weet zal zaterdag ..... uw dochter worden geïnstalleerd bij de dolfinen. Dit betekent dat ze deel gaat uitmaken van Scouting, een wereldomvangrijke organisatie met 32 miljoen leden over de hele wereld. De installatie bestaat o.a. uit het afleggen van de belofte, maar het is hoe dan ook een feestelijke gebeurtenis! De installatie is tijdens de opkomst van 10:00-12:00, om dit moment met ons mee te maken bent u en andere familieleden, van harte uitgenodigd van 11:45 – 12:00.

Uw dochter wordt in spijkerbroek en blauwe scoutingblouse verwacht. Wilt u de insignes nog niet op de blouse naaien, aangezien deze tijdens de installatie worden opgespeld. Na de installatie zullen de dolfinen altijd in het uniform naar de opkomsten komen.

Tijdens de installatie zullen in het programma onderstaande vragen aan de kinderen gevraagd worden:

### **De installatie vragen:**

1 Wie is Satoko Kitahara?

2 Noem drie figuren van het dolfineneiland en wat voor mens/dier zijn ze en vertel iets over ze

3 Weet de dolfinenwet

4 Zing twee dolfinenliedjes (opening & sluiting)

5 Maak een platte knoop

Mochten er nog vragen zijn, neemt u dan contact op met de leiding.



### **Satoko Kitahara**

- Telefoon (070) 3275788
- E-mail [info@satokokitahara.nl](mailto:info@satokokitahara.nl)
- Internet [www.satokokitahara.nl](http://www.satokokitahara.nl)
- Freddie Hoeve  
van Ruysdaellaan 97  
2264 TA Leidschendam
- Wijkcentrum Leidschenveen  
Pijlkruideveld 102  
2492 MB Den Haag  
070-3275872
- Postbus 290  
2260 AG Leidschendam
- Postrekening contributies 3901070
- Postrekening overig 2977242



- Scouting is een plezierige vrije-tijdsbesteding die een bijdrage levert aan de vorming van de persoonlijkheid.
- ruim 100.000 leden
- circa 25.000 kaderleden
- 32 miljoen leden wereldwijd
- circa 1.500 Scoutinggroepen

Antwoorden:

1

Satoko Kitahara werd geboren op 30 oktober 1929. Zij werd onderwijzeres in Mierendorp, dit is een vondenraperskolonie bij Tokyo.

Om met de kinderen op vakantie te gaan en een nieuw clubhuis te bouwen, gaan ze zelf geld verdienen met voddenrapen.

Satoko werd ziek en kreeg tuberculose, nadat z nog maar half beter was kwam ze terug.

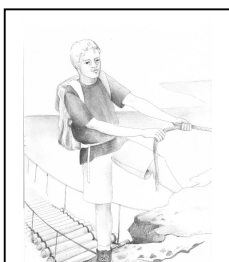
Zij kreeg hulp van andere mensen en ze kregen het geld en een nieuw clubhuis.

Ze stierf toen overgelukkig op 23 januari 1958 toen zij 28 jaar was.

Onze groep is naar deze vrouw vernoemd.

2

Karakternaam	Speelveld
Jarl de jongen	Uitkijkrots "het Kraaiennest"
Maj het meisje	De Resunda-rivier
Hobbe de hond	Het huis "Brassand"
Saga de schildpad	Eiland in de haven
Mika de meeuw	"Donderrotsen" fjord en het Eenzame eiland
Otilius de octopus	Onderwatergrot
Otak de otter	De Snelle Stromen
Panka de picassovis	Het Regenboogrif
Pirel de potvis	De Diepe zee
Balder de barracuda	De baai van Barracuda en het wrak van de "Taaitennik"



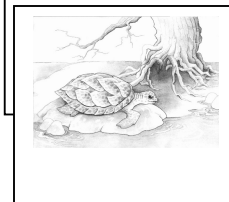
Jarl is een jongen die veel nadenkt en graag dingen verbeterd. Hij doet dan ook geregeld uitvindingen die het leven makkelijker maken. Jarl is altijd bezig met dingen op en rond het land. Hij is erg handig. Van veel Scoutingdingen weet hij veel af, knopen, pionieren etc. zijn voor hem een tweede natuur geworden. Hij heeft ook de boomhut bij het huis Brassand gemaakt.



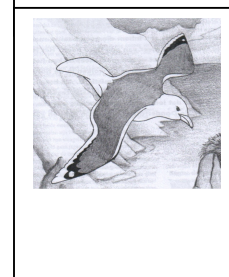
Maj is een behendige tante en altijd druk bezig met doen, het liefst in of op het water. Ze weet veel van de rivier af en is volledig vertrouwd met alle delen van de rivier. Zowel stroomopwaarts waar het water gevaarlijk kan zijn, als stroomafwaarts waar het water rustig stroomt.



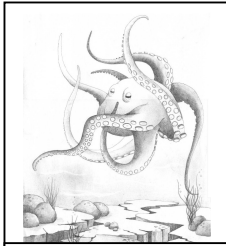
Hobbe de hond gaat graag met Maj en Jarl mee op stap en is altijd te porren voor een spelletje. Het liefst rent ze de hele tijd heen en weer. Als Hobbe niet op stap is, dan kan je haar bij het huis vinden. Daar is altijd wel wat lekkers te halen.



Saga is een van de dieren waar Maj en Jarl graag komen. Saga is heel oud en wijs, dus kun je van alles aan hem vragen. Of je gaat gewoon een poosje rustig bij hem zitten en misschien vertelt hij dan wel een verhaal van vroeger!



Mika is een grote statige zilvermeeuw. Hij heeft veel van de wereld gezien en spreekt alle talen. Hij communiceert altijd en staat op discipline bij de jonge meeuwen. Hij is erg behulpzaam voor Maj en Jarl.



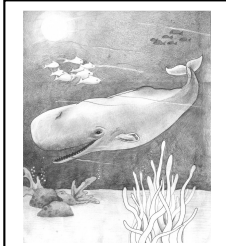
Ottilius is een octopus die houdt van schoon, gezond en opgeruimd. Hij legt de kinderen uit hoe hij zijn grot zo schoon en opgeruimd houdt en vraagt de kinderen of ze hem willen helpen met de rest van het terrein



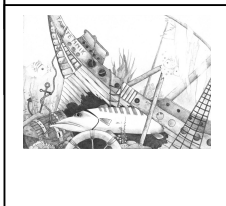
Otak is een drukke otter die altijd in de weer is. Hij is altijd in voor een spelletje en is op zijn best in het water. Met zijn snorharen en klauwen kan hij onder water vanalles doen en voor elkaar krijgen. Hij is erg vriendelijk en nieuwsgierig.



Panka is zondermeer de meest kleurrijke bewoonster van Dolfijneneiland. Ze woont in het Regenboogrif aan de oostzijde van het eiland. Het koraalrif is prachtig, je vindt er de mooiste kleuren, vormen en dieren. Het Regenboogrif is wel erg kwetsbaar. Er hoeft maar iets vreemds in zee te gebeuren en het koraal sterft af. Het duurt dan weer vele jaren eer het rif zich hersteld heeft en het is dus belangrijk om tijdig in te grijpen. Ook nu hebben Jarl en Maj gezien dat er een chemisch goedje door een schip werd geloost. Als ze bij het Regenboogrif aankomen, zien ze de eerste gevolgen al, veel kleuren zijn er niet meer en het rif begint steeds meer te verbleken en te vergrijzen



Pirel woont in de Diepe Zee en kent de meest vreemde bewoners. Ook weet zij als een van de weinige de weg in de Diepe Zee. Ze wil er maar weinig over vertellen, dit tot grote spijt van de Dolfijnenkinderen, want die willen toch wel erg graag weten wat er zich onder de waterspiegel allemaal afspeelt. Helaas, hoe ze ook zeuren en bedelen, Pirel laat niets los.



Balder is een opschepper en een pestkop, maar als je hem goed kent kun je veel van hem leren! Hij en zijn vele vele voorvaders hebben altijd in het wrak van de Taaiteennik gewoond en daardoor weet Balder veel van Dolfijneneiland en gebieden ervan.

### 3.

Wet:

*Een Dolfijn speelt samen met anderen op Dolfijneneiland  
Een dolfijn is eerlijk, vriendelijk, houdt vol  
en zorgt goed voor de natuur*

Belofte: (deze moet worden nagezegd)

*Ik beloof mijn best toe doen,  
een goede Dolfijn te zijn.  
Iedereen te helpen waar ik kan  
En me te houden aan de Dolfijnenwet.  
Jullie kunnen op mij rekenen.*

4.

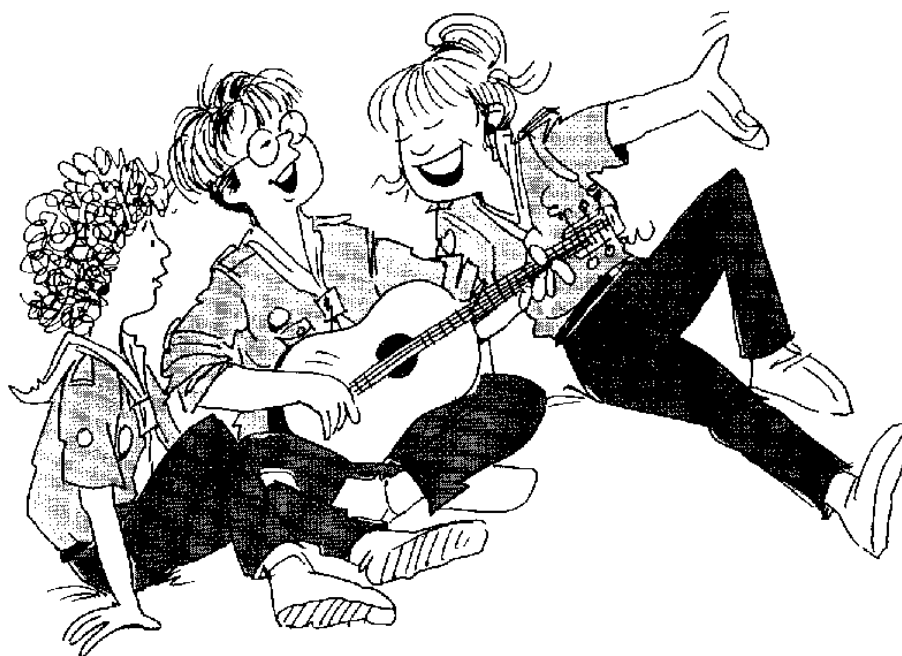
De tekst van de opening is als volgt :

*Jarl en Maj, we komen weer,  
spelen op het Melernmeer.  
Uit noord, oost, zuid en west  
Zie je ons uit het Kraaiennest  
Al het water trekt ons aan  
Samen op avontuur te te gaan  
Yoooh.....DOLFIJNEN !!!*

(met rechterarm van laag  
naar hoog bewegen)

De tekst van de sluiting is als volgt :

*Jarl en Maj en de rest,  
We kwamen uit noord,oost, zuid en west  
Het was weer heel erg fijn  
Om op Dolfijneiland te zijn  
Nu is het tijd om te gaan,  
De volgende keer zullen we hier weer staan  
Yoooh.....DOLFIJNEN* (met rechterarm van hoog naar laag bewegen)



5.

Een van de bekendste knopen is de platte knoop. Het is een knoop die erg geschikt is om twee touwen van gelijke dikte aan elkaar vast te maken, bijvoorbeeld bij een vlag in de vlaggemast. Let wel op dat de twee uiteinden aan dezelfde kant van de knoop uitsteken. Als dat niet zo is dan spreken we van een 'oud wijf', een knoop die niet veel kan hebben.

